



Entwickler Vagabond Dog
Genre Indie RPG
Plattform PC

Publisher Devolver Digital
Release Frühjahr 2014

Always Sometimes Monsters erzählt die Geschichte vom Leben, der Liebe und von allen Dingen, die wir durchmachen, um in beiden Bereichen das Glück zu finden. In einer Reise durch die menschliche Gefühlswelt muss der Spieler mit einem gebrochenen Herzen klarkommen und Entscheidungen treffen, die nicht nur sein Leben, sondern auch das Leben seiner Mitmenschen beeinflussen.

Ohne Geld und irgendwie auch ohne Glück aber dafür mit viel Liebeskummer befindest du dich am Rande des Zusammenbruchs. Der Vermieter hat sich bereits seine Schlüssel wiedergeholt, das wichtige Manuskript ist auch nicht fertig und die große Liebe... die heiratet wohl jemand anderen. Jetzt helfen nur noch Taten – denn nur so lässt sich die Liebe des Lebens vielleicht doch noch zurückgewinnen. Der Verlauf der Geschichte liegt dabei in deinen Händen- gibt es noch eine Rettung oder haben da echt immer Monster ihre Finger im Spiel?



FEATURES

Entscheidungen – Eine handlungsgetriebene Erfahrung die sich auf Beziehungen und zwischenmenschliches Verhalten konzentriert – anstelle der üblichen RPG-Schlachten und Abenteuer. Der Feind ist die eigene Unschlüssigkeit und Mitgefühl ist deine Waffe auf dem Weg zurück in das Herzen der Liebe deines Lebens.

Situation – Die Auswahl ist groß: Wähle für deinen Charakter das passende Geschlecht, die Rasse und die sexuellen Vorlieben – und bewältige dann die Herausforderungen und täglichen Begegnungen des Lebens, alles basierend auf der von dir getroffenen Wahl. Die CPU-gesteuerten Charaktere reagieren dabei entsprechend anders, was unterschiedliche Spielansätze und Lösungswege zur Folge hat.

Konsequenzen – Jeder Anlauf bietet eine beeindruckende Anzahl unterschiedlicher Wege, die sich aus der eigenen Handlung und in Konversationen getroffenen Aussagen ergeben. Alles hängt dabei von deinen Entscheidungen ab, egal ob es um den Gemütszustand deines betagten Nachbarn oder den von Drogenproblemen geplagten besten Freund geht – und dabei ist nie sofort ersichtlich, ob die Entscheidung richtig war oder ob es überhaupt eine richtige Entscheidung gibt.

Web: www.vagabondog.com

Twitter: @VagabondDog

Facebook: facebook.com/AlwaysSometimesMonsters